ギルド名

チェインクリース

ギルドマスター

ルーファス

レベル	9	成長点	410	次レベル	50/90

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルーファス	6	ヴァーナ	シーフ	ガンスリンガー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=Y9CAXk
マレニア	6	エクスマキナ	アコライト	フォーキャスター	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=FFIk7O
コロン	9	レムレス	ウォーリア	バード	https://charasheet.vampire-blood.net/5111399
ジウリア	6	フェイ（ナイトメア）	メイジ	サモナー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=DTIExS
シューベルト	6	エルダナーン	メイジ	ニンジャ	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=uiSBZI

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回 《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回 《祝福》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアッププロセス	シナリオ3回 ギルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。戦闘移動を行なわなくてもよい。ただし、戦闘移動を行なうことができないキャラクターには効果がない。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう、エネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイスロールのダイス数が増加する。
限界突破	1	セットアッププロセス	シナリオ1回 ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ1回 《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
最後の力	1	セットアッププロセス	シナリオ1回 ギルドメンバー全員のフェイトを［（GL/5）+1］点回復する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員（ギルドマスター含む）が行なうあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバーが行なうあらゆる判定に-1Dする。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+［GL+3］する。《GH：テンプル》はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。

所持品			
毒消し*5			
水牛（声変わり飴*20）			
万能薬*1			

軍資金：