キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6		1	12	2
		敏捷度	5		2	12	2
体	7	筋力	4		5	16	2
		生命力	4		4	15	2
心	10	知力	17		4	31	5
		精神力	8		6	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	6		
セージ	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□
マテリアルカードSx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【注意】作成後に保存する場合、「演舞てんぷら」タグを削除し、複製として保存してください！
[推奨Lv] 8-9
[成　長] 22 (6/5/4/4/2/1 or 5/4/4/4/3/2)
[経験点] +37000
[所持金] 54000G
[名誉点] 500
[アビ片] 9個

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟