キャラクター名: アメリー・シャリマー

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	踊り子	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある。		
経験点	180		特定の異種族を好んでいる。（レプラカーン）		
			歌を褒められたことがない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	8	1		22	3
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	5	1		12	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
エンハンサー	1		
バトルダンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	5										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	6	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット改	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□

所持金 6532 G　預金・借金 G

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ダガー級冒険者	20

名誉点 所持 30 /合計 50

その他メモ

▼キャラ説明
鎧をまとわず軽やかな動きで敵を翻弄する舞闘士（バトルダンサー）。
種族はリカント。焔の如き紅の髪色と同じような色合いの耳を持っている。
性格は几帳面でストイック。お金の管理に煩く怠惰を嫌う。そんな性格もあってか、いつも気を張り詰めた表情をしている。

★冒険に出た理由：他に生き方がなくて

▼キャラクター性
・生真面目踊り子。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟