キャラクター名

ヘザー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
嫉妬	選ばれなかった末の答えは、前向きなものではなかった。全てを奪われたあの日では、例外なく平等であろうと。こびり付いた呪いの言葉は、そう簡単に消えない。
切り傷	腕の浸かった水面に広がる赤色。それを眺める事に、好きになってしまったのだろうか。あるいは、他に方法を知らないのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
チョーカー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		逆切れ		オート			発狂した未練がある時、自身の攻撃出目＋１（加速する狂気）
メインクラス		縁切		オート			攻撃対象の切断判定-2（悪食）
メインクラス		成就		ダメージ			任意のラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバを再度使用可にする（背徳の悦び）
サブクラス		流血衝動		オート			白兵攻撃の出目+1（死神）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		追跡者		オート			行動値＋１（カンフー）
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		超加速		ジャッジ	1	自身	支援２（ボルトヘッド）
頭		チョーカー		オート	なし	自身	急所たる首を守るには最早物足りない、古びた飾り。だが、本当に守りたいものがもし心であれば、悪くはない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		共鳴振動刀		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断＋切断判定-2（大鋏）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		契り		ダメージ	0	自身	ダメージ＋１（有刺鉄線）
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		渇望する鼓動		オート			行動値＋1（しんぞう）
胴		脆い心身		オート			行動値＋２（エナジーチューブ）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１