

キャラクター名
ぶとうサンドリヨン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
α 40 令嬢	
α 17 後悔	
人柱(オリジナル)	
α 51 捌け口	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イシター	嫌悪	3	①②③④⑤	
ガラハリア	信頼	2	①②③④⑤	
ラヴィ	保護	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」が破壊された際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目 + 1
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1及び、ダメージ+1してよい
サブクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害を無効化する。また、レギオンは判定値7以上でなければ攻撃は当たらない。
頭		舞踏会の振る舞い(カンフー)		オート			1
腕		追撃(有刺鉄線)		ダメージ			自身の攻撃にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ + 1
腕		レイピア(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃 2 + 切断、攻撃判定の出目 + 1
頭		お嬢様の心得(アドレナリン)		オート			1
頭		お嬢様教育(リフレックス)		オート			1
		白百合の髪飾り		オート			たからもの