

キャラクター名  
理の殲滅者

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	カヴァー
	エンジェルハイロウ		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 255 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	126
肉体	0	0	3		9	12	行動値	26
感覚	6	0	1			7	(非装備時)	26
精神	2	0	3		7	12	戦闘移動	31
社会	0	0	3	3		6	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	8		交渉	9	
回避			知覚	4		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速する刻	3		レミアム	至近	自身	自動		
効果: レミアムでメイを行える。1ラウンド1回、リゾLV回								
加速する刻II	3		レミアム	至近	自身	自動		
効果: レミアムでメイを行える。1ラウンド1回、リゾLV回								
ピノポイントガード	5		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値[Lv*5] リゾ1回まで								
状態復元	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 自分の不利な状態を打ち消す 1個につきHP-5消費する								
装甲貫通	3		オート			自動		
効果: 装甲無視 HP-1 D 1シ-LV回								
蘇生復活	1		オート			自動		
効果: 死亡後HP1で復活								
反射適応	3		常時	至近				
効果: 行動値+ Lv*2								
高速移動	3		常時	至近	自身			
効果: 戦闘移動 +LV5								
コゼットレイト:エンジェルハイロウ	3		メジャー					
効果: 下限7まで								
光の弓	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 射攻: +LV+2 同レミアム不可								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 射程を視界へ-[20-LV*5]シナリオ1回まで								
ファイナルラッシュ	3	20	メジャー			対決	120	
効果: C+1 攻: +[LV*5] シン1回まで								
鏡の盾	9	8	オート			自動		
効果: ダメージ反射 [LV*20]まで 1回のみ								

1シナリオ1回まで  
 RC (8) + 光の弓 + スターダストレイン + ファイナルラッシュ + コゼットレイト  
 シン全体に射撃攻撃 近接不可 リアクションC値+1  
 ダイス: 19 命中 +8 目標: 対決 ダメージ+41 C値7  
 通常攻撃  
 RC + 光の弓 + コゼットレイト  
 視界1体に射撃攻撃 近接不可  
 ダイス: 19 命中 +8 目標: 対決 ダメージ+16 C値7  
 白兵+光速の剣+コゼットレイト  
 敵1体に白兵攻撃 ガード不可  
 ダイス: 19 命中 +8 目標: 対決 ダメージ-5 C値7

