キャラクター名
アキツ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	♂	年齢	~100
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	310		初陣で死にかけた		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	11	1		22	3
心	16	知力	4	2		22 + 1	3
		精神力	3	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2						
プリースト/秘隠神クス	5						
セージ	5						
アルケミスト	1						
フィジカルマスター	4						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/威力確実化	IB38p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
44

装備品		説明
頭	帽子	鳥追笠形状
耳	聖印（秘穏神クス）	知恵の輪の形をしているピアス
顔	バンダナ	頭装飾と合わせて目隠し二重ロック
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

PL:挽割納豆
一般技能ノーブル（貴族）5
ござる系バルバロス。バジリスクあるあるの物欲とかコレクション欲を知識欲の方に昇華させたタイプ。特に天文学が好き。
冒険者始めてみたのも色んな場所で夜空を見てみたかったため。というのは後付で実のところただの勢い。
出身地はソテイン。「離反者」となにかしらの確執があるっぽい。
女系貴族の次男で姉と母がたいそう色んな意味で強い。
そういう事情もあって貴族時代から蛮族より人族の上流階級と関わりがあり人族の扱い方は心得ている（本人の興味が学問など人族寄りなのもある）が、そのせいで「あいつ人族に媚び媚びやな」と思われることもあったかもしれない。
上級人族からは、蛮族にしては話がまあまあ分かると人気？があったことが拍車をかけている。

自分が知ってることを他の人が知らないとやたら嬉しそうにする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アキツ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		バジリスク語	○	○			
交易共通語	○	○	ヴァリスタン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
シャドウ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化（聖印）	50				

名誉点 所持 74 /合計 124

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
マテリアルカードB級[緑]x6	○□□○□□
マテリアルカードA級[緑]x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油（ランタン用）x2	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
貸したお金の利子	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
素泊まり（1週間）	○□□○□□
素泊まり（1週間）	○□□○□□
ごはん（軽食）x9	○□□○□□
ごはん（軽食）x12	○□□○□□
ごはん（軽食）x8	○□□○□□
ごはん（軽食）x10	○□□○□□
回らない寿司	○□□○□□
修理費	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□

巻き煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□