キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	29
MP	41
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	7	41	0	10	10	0
アーツ								5	
その他									
総計(1)		19 %	0	7 %	42 %	4	10 %	15	0
総計(2)		19 %	0	7 %	41 %	0	10 %	15	0
総計(両)		19 %	0	7 %	42 %	4	10 %	15	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヴェロシティ	1/1	2	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の2分の1]							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
カウンターオフェンシブ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の2分の1]							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							