

キャラクター名
アルビオン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	37

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
捌け口	思い出せない誰かの欲望、誰かの夢、誰かの不満。あなたはその捌け口として、あげざられる日々を過ごした。苦痛、屈辱、罵詈雑言だけの時間。抵抗も疑問も、もう出てこない。蹂躪されるだけの惨めな存在。
鎖	鉄格子、鎖、絶大なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた鳥。そして死んだ今も。誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮誰の人間。その宿命にあなたはいつまでも縛られるつもりか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
禍津風のマシラ	依存	3 ①②③④⑤	
ラズーリ・B・デューリ	独占	1 ①②③④⑤	
チャージレス無課金子	依存	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目まで+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ一つを損傷する。この損傷はコストとしては振らない。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す。
メインクラス		不死者		オート		効果	あなたが持つ合計10個のパーツが「損傷」状態となった際のみ発動可能。毎カウント終了時、任意のパーツを2つ修復させてもよい。
メインクラス		窮地の力		オート		効果	自身のパーツが合計4点以上損傷した際のみ発動可能。攻撃判定の出目・ダメージ+1される。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		余分なけもつの		オート			あなたの頭には、立派な角が生えている。あなたはその角がある限り、自分が強くなったように思えてるが、実際そんなことはない。
頭		よぶんなひれみみ		オート			あなたの耳は魚の鱗の形をしていて、まるで物語に出てくる人魚のよう。こんな見た目でもただの飾りである。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大剣(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		再生活性核(棺桶)		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前に戻してもよい。
胴		よぶんな甲羅		オート			あなたの背には亀の甲羅、あるいはヤカサカツリムリの鱗の甲羅を背に着けてあり、いざという時はその背の中へこもり、身を隠る事が出来るが、実際は深くくまをなさない。
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		足枷		オート			壊してはいけない、外してはいけない。