

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	12	1	30	5
敏捷度	7	12	1	30	5
筋力	7	12		26	4
生命力	7	12		26	4
知力	7	12		23	3
精神力	7		-12	-1	-1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト	14		
スカウト	15		

戦闘特技	消費	効果	消費
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	2125p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	3144p
影走り	2120p		
トレジャーマスター	3143p		
匠の技	3143p		
武器習熟/ソード	221 p		
頑強	218 p		
武器習熟II/ソード	221 p		
防具習熟/盾	222 p		
MP軽減/プリースト	223 p		
魔力撃	227 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費
魔剣二刀流	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本				追加				必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点						
ファイター	0													
グラッブラー	0													
フェンサー	15	20	20	19										
シューター	0													
鎧と盾														
鎧										狂気の鎧		15	9	30
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能										フェンサー	合計値	29	30	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
魔剣 デスコール	1H	15		2d+	20	10	29	40														
命中時1d振り56の場合HP-20(強制)																						
魔剣 ライフコール	1H	15		2d+	20	10	29	40														
生を操る剣																						
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	G	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+	29	30
					186

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	17			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	20	141

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
魔剣に操られている	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔