キャラクター名
パラス・アストレア

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	?
種族	ヴァル			**境遇**	秘密
出自（効果）	物知り			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	19	7	8	7	11	17
ボーナス	7	6	2	2	2	3	5
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	8	4	2	2	5	5

HP	94
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギムネスピア	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	4	0	5	6	14
スキル			2			3	3		
その他									
総計(右)			10	11	1	31	10	2	12 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*5	
毒消し*2	
ハイHPポーション*3	
HPポーション*3	
使用済み	
ハイMPポーション*5	

現在重量： 18		
最大重量： 22	所持金： 635	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タイニィウエポン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 武器１つを重量-3/命中+1/行動修正+2する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フォースガード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物防/魔防+3								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 攻撃のダメージに[+15]シーン終了まで継続する。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 物防or魔防を+[10]シーン終了まで継続する。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復し、HPを2D点にする。対象は行動済みとなる								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 5D+[CLx3]のHPを回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動		
効果： シーン1回。<ヒール>をイニシアチブで使用できる。								
アフェクション	★	-	DRの直後	20m	単体	自動		
効果： シナリオ１回。対象が受けるダメージを0へ。								
マフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： <ホーリーワード>or<ホーリーウエポン>と同時使用。命中に+1D								
ホーリーグレイス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ホーリーアーマーの効果を魔/物の両方に付与する。								
アフェクション	★	-	DR直前	20m	単体	自動		
効果： シナリオを１回。受けるダメージを0に変更する。								
フィールドプロテクション	★	-	<プロテク>	-	自身	自動		
効果： シナリオ１回。プロテクを場面(選択)/射程：視界へ								
ワイドプロテクション	★	4	<プロテク>	-	自身	自動		
効果： 対象：単体を範囲（選択）へ								
アームズマスタリー：槍	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 槍の命中に+1D								

神殿に行ったアマツキに勝手について来た武器の精霊。主無き後適当に彷徨っていたら落ちていた武器をアマツキが拾ったという理由でかってに取りついた。外見からするとしっかりとした性格に見えるが、内面はアレである。
取りついていた武器は天秤。ある程度こういう人ってのが感覚的にわかるらしいが、感覚的なのでアテにならない。
耳族が好き。

キャラクター名
パラス・アストレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウエポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	-	自身		
効果： 武器の命中にSL+1								
バッシュ	2	4	メジャー	-	単体	命中		
効果： ダメージに+LvD								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 防御中１回。対象にカバーリングを行う								
カバームーブ	2	3	<カバーリング>	-	自身	自動		
効果： シーンLv回。カバーリングを20mへ（ただし、移動はしない）								
	1							
効果：								
※ゲッシュ	1							
効果：								
ゲッシュ：守護の誓い	1		任意		自身以外			
効果： シナリオ間選択対象にカバーリングをコスト０で行える。								
制約	1							
効果： 対象に必ずカバーリングを行わないといけない。								
天罰	1							
効果： カバーリングを行えなくなる。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 達成値10↑。HP１で復活する。								
アイデンティティファイ	★		パッシヴ		自身			
効果： アイテム鑑定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								