キャラクター名
未使用

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	※	自動	-	
効果： 自分を対象に含む「対象：範囲」「対象：範囲（選択）」を「対象：単体」にする。１シナリオLv回								
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： ≪孤独の魔眼≫使用直前に宣言。メインプロセス間G値+[Lv]Dする。１シナリオLv回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング。１メインプロセス1回								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定の直前に使用。判定D+[Lv+1]個。１Ｒ１回								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								