

キャラクター名
ライ・フェスト

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男の子	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	投獄されたことがある		
経験点	810		蛮族と間違えられたことがある まだ恋をしたことがない		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		20	3
体	8	敏捷度	6			20 + 2	3
		筋力	5	1		14 + 1	2
心	5	生命力	7	1		16	2
		知力	7			12	2
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値	9		3		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
PL:こん	□□□□⑤
好奇心旺盛元気なシャドウ。	□□□□⑩
小さい頃ゴブリンの友達とばかり遊んでいたら見た目も相まって蛮族なんだと思込まれていた時期がある。	□□□□⑮
その延長線で友達と冤罪に巻き込まれた(すぐ誤解は解けた)ので、こういう時にちゃんと抵抗できるように、友達を守るようにならないと...と鍛え始めたから楽しくなっちゃった人	□□□□⑳
晴れて独り立ちできる歳になったので、さらに強くなりたい&外に出てみたい!!と一目散に冒険者を志願した。(友達も誘ったけど外が怖いという理由で断られた)リファーガに帰るたび友達や家族にあった事を話すのが楽しい	□□□□㉑
シャドウの気質で信用した人はとことん信用するし裏切れないので、いつか悪い人に騙されそう...	□□□□㉒
初対面の人とか先輩には敬語、仲良くなってきたら外れるのでなれぶちのみんなには敬語外していきたいね	□□□□㉓
ダーゲン式合気柔道には元々憧れており(お父さんがやってた?)、ついに認められて入門できた。やったぜ!	□□□□㉔

