キャラクター名

ステラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
少女	
日常	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリス	対抗	3	①②③④⑤	
白井歌	執着	3	①②③④⑤	
ソニア	友情	3	①②③④⑤	
ナターシャ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1もしくは妨害1。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身のパーツおよび装備1つを再利用。新装備は0/0で作り直す。あなたはカウントダウンパーツおよびこれら0/0の装備を破壊2回ごとに1体自分のパラメアを獲得してよい（最大値を超えた分は失われる）
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定の時のみ使用可能。サイコロ出目が6になり、いかなる効果でも振り直しができなくなる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の出目判定+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		くろねこのディアナ		オート	なし	なし	たからもの。小さな猫のアンデッド
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ二つを選んで損傷前の状態に戻す。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1