キャラクター名
酒呑童子

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	235 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	8		12
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	250
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	ー	
効果：	行動値＋sl×4							
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	ー	対決	80↑	
効果：	ガード、装甲無視							
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	あらゆる判定のダイス＋sl×3							
MAXボルテージ	1	4	メジャー	ー	ー	対決	80↑	
効果：	攻撃力＋10。ダイス-1個。							
オリジン：レジェンド	1		マイナー					
効果：	いつもの							
一閃	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	全力移動＋攻撃。							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	組み合わせた攻撃の射程を視界に。							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ー	
効果：	組み合わせた攻撃の範囲を変更。							
エアロドライブ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	素手のデータ変更。攻撃sl＋5。命中-2。							
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	ー	
効果：	白兵で回避できる							
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	ブラックドッグのエフェクトを組み合わせた判定のダイス＋sl個。							
真なる雷	5	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	ブラックドッグのエフェクトを組み合わせた攻撃＋sl×2。HP5点消費							
スタンボルト	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	1点でも与えたら放心付与。							

キャラクター名
酒呑童子

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドライフ	2							
効果： sl×100の体力増加。侵食率によるエフェクトレベル-1。								
ワールウインド	3	ー	イニシアチブ	至近	自身	自動	ー	
効果： シーンの任意の場所に移動できる。シーンから退場することもできる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								