<u> </u>											$\neg \bot$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
酒吞童子													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
													课:				非オー	ヴァード(のエキスト	ラ化		
シンドローム ブラックドッグ ワークス レネゲイドビーイングA カヴァー										リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
	1	/ヌマ-	ーン								一 效	课:					コスト分の					
オプショナル 年齢 性別											$\perp \mid \perp$		加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	_		
覚醒 渇望 衝 動						衝動		戮	初期係	夏食率	235	% 対	课:					行動値-				
山台					47 E4	<u>.</u>			2457	:=		\dashv \vdash		バリアクラッカー	3	4	メジャー			対決	80↑	
出自					経験	!			725	逅		効	课:					ガード、				T
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	ス 成	長	他修正	能力値	HP	250	$\neg \vdash$		7ルインストール	3	5	イニシアチブ				100 1	
肉体		3	1		0		8		12	行動値	16		课:		1	1		♪る判定の T	1		00 1	
感覚		2	0		0				2	(非装備時	i) 16			MAXボルテージ	1	4	メジャー		<u>ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ</u>		80↑	
精神		2	0		0				2	戦闘移動	b 21		课: オ ー		1	1	マイナー	力+10。·	ツイス-11년 	1°	T	
社会		1	0		0				1	全力移動	b 42	- 1 ⊢	クリ 課:	Jジン : レジェンド 			Y1	いつ:	± m			
			T	咸	覚		1	精神		**	社会		J木·	 一閃	1	2	メジャー			対決	T _	
技能	SL	修正	: +3	能	s見 SL	修正	技能		L 修正	技能	云 SL 修i	_	無:					全力移動		N 1/K		
白兵	9	IISTL		撃	1	IISII	RO			交涉	OL 181		J	かまいたち	1	2	メジャー		「 久手。 	対決	T _	
	1			」 <u>手</u>]覚	+ '-		意記			調達		→)果:		<u> </u>			1元かり せた攻撃(
	<u>'</u>		芸術:	170			知識:	ا بد		情報: UGN	1			獅子奮迅	1	4	メジャー				T _	
運転:			芸術:				知識:			情報:	'	一 数	果:		<u> </u>			<u> </u>	-	-		
運転:			芸術:		知識:			<u></u>		ΗË		 エアロドライブ	5	2	マイナー				T _			
運転:			芸術:				知識:			情報:		対	课:				素手のデー					
運転:			芸術:				知識:			情報:				切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	_	
			AK.+-	能力 命中値		I:E Thi	***	カ射程		T			课:					白兵で回済	壁できる	'	<u>'</u>	
武器・コンボ			能儿	9941 0	<u>∎</u> G	1世 以3	学り 別	柱		メモ		-		雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	_	
				0								效	课:			ブラック	ドッグのエフェ	クトを組	み合わせた	:判定のダ	イス+sl個。	0
												\dashv $lacksquare$		真なる雷	5	3	マイナー	至近	自身	自動	_	
												效	课:			ブラックド	ッグのエフェク				2。HP5点》	肖費
												二 ト		スタンボルト	1	3	メジャー		-	対決	_	
防	具		価格	装甲		避行	動			メモ		效	课:				1点7	でも与えた	ら放心付与	₹.		
												\dashv \sqcap										
										A = 1 = 3 = 4												
		所	持品					計装甲:	0	合計回避	: 0	-										
ロイス										イス												
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費														
								P N														
								P N														
								P N														
								P N														
							 	P N														
								P N														
								P N														
								 财産P:	2	残り財産P:		$\neg \vdash$										
								沙烂厂.	_	スク別性に、												

ニキャラクター名											ıl	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
											L	ノネゲイドライフ	2										
													効果:		'	sl×1	00の体力増加。	侵食率は	こよるエフ	ェクトレベ	、 ドリレ−1。	•	
	肉体			感動	覚		;	精神		7	社会			ワールウインド	3 ー イニシアチブ 至近 自身 自動 ー								
技能	S	L 修	E	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:				意の場所に移動						
運転:			芸術	j:			知識:			情報:					*								
運転:			芸術	ý:			知識:			情報:			効果:		•								
運転:		芸術	芸術:		知識:			情報:															
武器・コンボ 能力 命中値 G(值 功事	8九 献程			メモ			効果:												
11000		, .j.	HEZ) pp-1-12	+		F/J 2011																
													効果:								1	T	
													効果:									T	
													l										
													効果:			I			T	I		T	
													÷1.00										
													効果:			I			1	1			
													林田・										
													効果:							Ι			
													効果:										
													MJ.K										
													効果:										
													74371										
													効果:										
													効果:			I							
			-										効果:						'	'	1		
						所担	品						効果:										
													効果:										
													効果:			1				1		I	
			_										効果:			I			T	I		T	
													+										
			+										効果:							1			
			+										<u></u>										
			+										効果:							1			
			+										±±= .										
			+										効果:							Ι			
			+	+									効果:										
I										1			WJ.K.										