

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動		憎悪	初期侵食率	185 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	3	0	0			3	行動値	14
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	14
精神	2	1	0	5		8	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+sl個								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 達成値+sl×3								
バランスブレイク	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中したら重圧								
ブレインシェイク	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中したら放心								
オリジン:レジェンド	5		マイナー					
効果: いつもの								
ゴッドウインド	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 難易度:自動成功のエフェクトの効果打ち消し。								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン	対決	120↑	
効果: あらゆる技能と組み合わせることができる。射程を視界に、範囲をシーンに。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: sl×5の射撃攻撃								
極大消滅波	5	4D10	イニシアチブ	視界	範囲	自動	120↑	
効果: sl+2Dのダメージ。リアクション不可								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 命中したら憎悪を付与。対象は自分								
コンセントレイト:サラマンダー	3	3	メジャー	-	自身	対決	-	
効果: c値-sl								
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 重圧でも使用可能。戦闘不能を回復してHPをsl×10する。								
苛烈なる熱気	8	-	セットアップ	視界	効果参照	自動	-	
効果: 指定した地域などにおいて、達成値sl×3まで								

--	--	--	--	--	--

