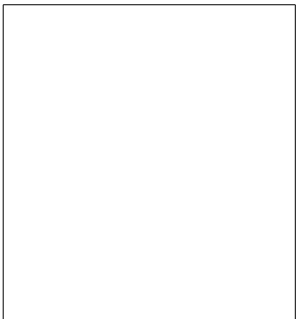


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【癒し】		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
ポジション		【負けない心】		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける1ターンに何度でも使用可
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて(切断、連撃、全体攻撃)を打ち消す
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【やぶれひまく】		オート	0	自身	防御2
胴		【うろこ】		オート	1	自身	防御2
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
		【たからもの】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			