キャラクター名: ラン・ダ・マイザ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	3
冒険者Lv	2	経歴	かつては貴族だった		
経験点	810		負けず嫌いと評されたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	11			18	3
体	3	筋力	14			17	2
		生命力	12			15	2
心	9	知力	1			10	1
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
悪魔の印	○□□○□□
召喚供物x3	○□□○□□
送還供物x3	○□□○□□
カード緑Bx3	○□□○□□
カード緑A	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

歌手５

出土してすぐに貴族に買い取られ、剣闘士として育成される。
その後養父によってコロッセオデビューを果たし、ジュニア王者候補として名を上げていく。
防御に重きを置いたマイザ流剣術は彼女の負けず嫌いの性格と相性が良く、負けない戦いを繰り広げた。
そのため試合時間は長くなる傾向にあり、当初はブーイングも多くあったが次第に魅せる技術が長けていき
一種のショーのような剣闘を行うようになり、人気を博していく（５１）
また剣闘後、勝利時に行われる歌唱ショーも人気であった。
彼女自身この生活以外知らないということもあるが、悪くないと思っている。

最近リリースされた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟