キャラクター名: 霜浦　螢(シモウラ ホタル)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	優等生な高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	政治権力	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：心理	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r+2		-5		
氷炎の剣(Lv.3)	白兵	4r	6	9		地獄の氷炎使用時ガードor攻撃力を+(LV×3)
災厄の炎(Lv.2)	ＲＣ	2r+2		6		対象：範囲(選択)、攻撃力+(LV×3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：コーポレート	
コネ：噂好きの友人	
コネ：研究者	
コネ：マスメディア	
携帯電話(スマートフォン)	
カジュアル	
アクセサリー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
廣井　真琴(ひろい まこと)	P　友情	N　不安		
霜浦　彬史(しもうら あきふみ)	P　尊敬	N　嫌気		
小林　圭太(こばやし けいた)	P　懐旧	N　悔悟		
No.06 戦闘用人格（上級ﾙﾙﾌﾞ p36)	P	N		
風見鶏　真緒	P	N 敵愾心		
榛葉　莉子	P　友情	N 猜疑心		
浜崎　千鳥	P　信頼	N　不安		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(3)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-LV(下限値7)							
氷炎の剣(3)	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器[氷炎の剣]を作成、白兵							
地獄の氷炎(5)	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	↑と組み合わせ使用、ガードor攻撃をLV×3							
氷の加護(5)	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+(LV×2)							
炎の加護(3)	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス+LV個(サラマンダーのエフェクト組み合わせ)							
蒼き悪魔(5)	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード時宣言、相手にLV×3点のHPダメージ							
災厄の炎(5)	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果：	攻撃力+(LV×３)							
氷炎の乱舞(5)	2	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：	↑と組み合わせ使用、攻撃力+(LV×3)、判定ダイス-２個							
紅蓮の衣(5)	1	2	メジャー	至近	-	白兵/RC		
効果：	ガードを行った相手にLV×5のダメージ							
蝙蝠の耳(1)	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	EA p 79参照							
熱感知知覚(1)	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	EA p 111参照							
効果：								
効果：								

高校3年生の17歳。6/24生まれ。社長令嬢として育てられた優等生。青髪ロングヘア、ポニテにもする。
父親が霜浦グループのトップを勤めているため、経済界や情報、メディア等にはある程度詳しい。
父に連れられてあちこち出向いてるため様々な知り合いがいる。政治家や報道者·記者、研究者等。
幼少期から英才教育を施されて来たがそれには正直嫌気がさしている。
抑圧している本心や感情を無視し続け、優等生として日々振る舞う。
かつて大人同士の事情で失った(離れ離れにされた)友人がいるので、以降は人間関係に気をつけている。正直怖いのだ。
しかし最近は友人の廣井真琴への好意を自覚してしまい、自分の心の中の箱にその好意を閉じ込めた。
((こんなの、真琴にもお父様にも知られてはいけない。私はいい子でなければ…！))
高校では弓道部に所属しており、大会では好成績を残している。そろそろ引退が近い。
休日は父の仕事関連のパーティや集まりに同行したりもする。いずれは霜浦グループの後継に…？

「霜浦家長子、霜浦螢と申します。」「はい、お父様。」「私は"そう"あるべきなのよ…」
「真琴、おはよう。…寝癖ついてるよ。」「今度のお休み、一緒に遊びに行かない？」
「え、〇〇くんその噂本当？？」「弓道っていえば、流鏑馬をやってる知り合いがいてね…」

「ふ、ふふ、あはは！！！！ねぇ私と戦ってよ！！！ほら、争いましょ？？？アハハッ！！！」
「あぁ！どうしてこんなにも闘い争うのは楽しいのかしら！！！」
「……優等生なんて、社長令嬢なんて知ったことか。私はただ私として自由でいたいんだよ。」

オーヴァードに覚醒してから、螢の人生は大きく動き出すんだと思う。by征都

蒼き悪魔は１ラウンド1回まで。攻撃のガード時に宣言、攻撃してきた相手にLV×3点のHPダメージ付与。