

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ドゥアン			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	9	6	9	9	9
ボーナス	6	5	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正	1						
能力値	8	7	4	2	4	4	3

HP	73
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			0
装身具	戦神の寵愛								
能力値			7	0	4	0	4	8	13
スキル	フェイス：ブリガンティア				1				
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)					2	18	4	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx10	
ハイMPポーションx2	
冒険者セット	
にく	
野菜	
転送石	

現在重量： 26
 最大重量： 45
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	0	効果参照	-	自身	自動成功	シリオ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+CL*10する								
シャインプレイヤー	5	0	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。フェイトを1天消費。攻撃のダメージに+SL*5する。この効果はラウンド終了まで持続する								
アームズマスター：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1dする。								
オーソリティ：ブリガンティア	1	0	判定の直前	20m	単体	自動成功	シリオSL	
効果： 対象がリアクションの判定を行う直前に使用する。その判定に+2dする								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シリオ1	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行う。このメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時にあなたのHPは0となる。《オーソリティ：〜》を2つ以上取得している場合、使用できない。								
ドゥームブレイク	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功	シリオ1	
効果： 攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+CL*5する。								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	シリオ1	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
カリキュレイト	★	0	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了時に行動済となる								
バッドステータス無効	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：バッドステータスを受けた直後に使用。そのときに受けたバッドステータスを回復する。ただし、この効果で回復したバッドステータスにつき10点(毒やノックアウトの場合は効果強度15点)のHPロスを受ける。一度に複数のバッドステータスを受けた場合、回復するバッドステータスを選択してもよい								
的確で歪な観測者	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：頭痛や夢という形でGMの許可したマスターシーンを観測する事が出来る。ただしマスターシーンを観測する度に[CL*2]点のMPロスを受ける。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値x2となる								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に+3する								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 種別：ポーションのアイテムを1個使用する								

CL1:オルニス、バッシュ、バッシュ、ボルテクスアタック、シャインプレイヤー、シャインプレイヤー
 誓約:闘魂の誓い/成長点20/恩恵：バッドステータス無効SL1を取得/束縛：ラウンド進行中、自身にHP回復を行った場合、HP回復の効果を受けられなくなる

