

キャラクター名  
ニア・ミルド

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	120		監禁されたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	5		26	4
体	10	敏捷度	6	2		17	2
		筋力	12	3		25	4
心	7	生命力	12	1		23	3
		知力	6	6		19	3
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/賢神キルヒア	4		
ライダー	6		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		21		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	10	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 10	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
31

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>ナイトメアのリディアとは小さいころからの幼馴染 7歳のころ、蛮族に両親を殺され、監禁されたことがある。 その時に同じように両親を殺されて連れてこられてきたリディアと知り合うことになる。 ほかにも同じように集められた子供たちもいたが、生き残ったのはリディアとニアだけ。 2人は蛮族の行った儀式のための生贄に使われるため臨死体験になるほどのものになったが、駆け付けた冒険者に助けられる。 その後二人はルクスラの暁の蒼炎亭が援助している孤児院で育つことになる。 明るめなニアは、普段内気なリディアと一緒におり、リディアのためなら身をもって助けようとする精神の持ち主である。</p> <p>[一般技能] 聖職者レベル5、使用人(奴隷)レベル1</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

