キャラクター名：ニコル

プレイヤー名：

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	?（外見２０前半）
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	6			15	2
体	12	筋力	7	1		20	3
		生命力	7			19	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード				+2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
マッピング用セット	○□□○□□

ポーション	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため
信条：神
矜持：質素倹約を重んじる
手助けしたいと思ってる
幼少期：故郷が戦争や襲撃で破壊された。
少年期：平和に過ごした

始まりの剣である３剣を一つの神として信仰する「サヤ」という今は潰えた宗教団体で世話係として活動していたルーンフォーク。
「サヤ」は世界の興りや仕組み、世界の行く末を流れゆくままに見守り記録する組織で、故に世界に極力干渉してはいけない、という
独特な戒律を重んじていたため、奉仕する存在を求めた結果、ルーンフォークという存在にたどり着いた。
ニコルはマルチ型として、身の回りの世話はもちろん狩猟や戦闘も行える型として活動しており、その一環で金銭を稼ぐために傭兵や冒険者

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟