キャラクター名: レド・エルス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	30		規律に厳しい環境に育った		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21	3
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	6	1		16	2
心	12	知力	8	2		22 + 2	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	7											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1128 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
右手 叡智の腕輪	うでわ
腰	
足 バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納可能
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一人称：俺　二人称：君
「□□レド。あまり、俺に関わらない方がいい」

エルフの間に産まれたナイトメア。産まれる際に母が耐えきれずに殺してしまい、一族の恥・癌として産まれ落ちた頃から監禁されていた。初めはそのまま死にゆく予定だったが、戦士としての可能性を汲み取った一族の長による命令によって、成人までは生き長らえさせられていた。食事は最低限生命を繋ぎとめていられるだけの物だったが、同じ時期に産まれたエルフの女の子にたまにいい食事を貰っていた。
監禁されていた時期の経験で精神的には強く育ったものの、体を動かす環境になかったため力は貧弱。結果、戦士としての可能性を捨てられた彼は成人する日、正式に処刑が決定された。

処刑日前日、すべてを諦めていた彼の元へ、昔から食事を届けてくれていたエルフの子が来る。どこから盗んだのか、彼女の手元には牢屋の鍵が握られていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟