キャラクター名: ガンデイン・ヨークソン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	体に傷痕がある		
経験点	500		かつて従者がいた		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	17	1		24	4
		敏捷度	4			10	1
体	7	筋力	5	1		13 + 2	2
		生命力	4	1		12	2
心	7	知力	4	2		13	2
		精神力	13	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー級	20
専用化：ロングバレル	50
名誉点 所持	41 /合計 111

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	7	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用化ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 12	10	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 11	11	10											
ロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+5	2H	15	2	2d+ 13	10	15											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
衝撃弾x4	○□□○□□

断空弾x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	9			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中 マギスフィア（中）	
右手	
腰 バレットポーチ	弾丸24発
足 バレットポーチ	活性弾12発/銀の弾丸4発/衝撃弾4発/断空弾4発
その他マギスフィア（大）	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

「兄貴ィ！ここはオイラに任せてくんなァ！！」

豪放磊落、快活、ガサツ。
絵に描いたように陽気なドワーフの若者。

実家は代々続く遺跡探検家の一族……なのだが、父は貴族に取り入って商人として成り上がり、巨万の富を築き上げた。
当然息子であるガンデインには跡継ぎになるよう望んでいたのだが、ガンデインはこれを軟弱として反発。
ヨークソンの男たるもの、自らの足で遺跡に潜って富と名声を手に入れるべきだ――――
……反目と大喧嘩の末に少年は家を飛び出し、冒険者になった。

が、ある時冒険中に土砂崩れに巻き込まれ、瀕死の重傷を負う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟