キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	8	6	8	12	7
ボーナス	4	3	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	3	3	2	5	2

HP	41
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	5	10
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			4	5	3	10	6	4	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション*2	

現在重量： 8		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金： -100

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D]+CL*3回復させる。								
アームズマスタリー：打撃	1	5	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： [打撃]の武器を使用した命中判定に+[1D]する。								
オートガード	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 物理防御力に+SL*2、魔法防御力に+SLする。								
カバーリング	1	ー	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 身を挺して仲間を守る。								
リムーブトラップ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 罠解除判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	ー	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の判定に成功すると対象がHP1で戦闘不能から回復する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								