

キャラクター名  
サフェード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	57150				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	58		81 + 3	14	フェアリーテIMER	16	バトルダンサー	16
体	12	敏捷度	11	67	6	95 + 2	16	マジテック	5		
		筋力	3	11		26	4	スカウト	7		
心	7	生命力	6	27		45	7	レンジャー	9		
		知力	12	83	6	108 + 3	18	セージ	1		
		精神力	10	25		42	7	エンハンサー	7		

戦闘特技		能力値	備考	備考	備考
舞い流し	bm35p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p		
トレジャーハント	2120p	ターゲッティング	1-280p		
ファストアクション	2123p	魔法収束	1-291p		
治癒適性	2122p	魔法制御	1-291p		
不屈	2123p	魔法拡大/数	1-289p		
ポーションマスター	2123p	武器の達人	3-212p		
魔力撃	1-292p	練体の極意	2-231p		
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p	
武器習熟S/スタッフ	1-281p			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
スフィンクスノウレヅジ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	35	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン <small>魔力+2、魔法の武器+2、イグニダイト加工、妖精の武器化(炎、氷、雷、風、土)</small>	2H	8	+2	2d+ 32	12	27	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	97 <sub>m</sub>	291 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 35	3

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	16	34			
魔動機術	5	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
107

装備品	説明
頭 朱雀の羽冠	
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。耳装備を追加でひとつ装備可能
顔 勇者の証(技)	
首 華美なる宝石飾り	宝石10000G×6個(価格に反映済み)
背中 野伏のセーピングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 神盗具(ヌルリウス=チェイン)	指輪/腕輪/リング2つ装備可能、片方ブレイク時両方使用不可
腰 多機能グリーンベルト	常に自然環境にいるものとして扱う。腰装備を追加でひとつ装備可能
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がり時のペナルティを無効にする
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠追加。↓の装備枠がそれ
フローティングシールド	(オリジナル) 回避値に+1する。盾を装備していない場合のみ有効
左手 青龍の宝球	
マジスフィア中	

その他メモ	自動失敗チェック
シャドウ生まれのナイトメア	□□□□⑤
口調は「〜〜なんだわ」	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㊴
	□□□□㊸
	□□□□㊹

