

キャラクター名
斗賀 宗介 (とが そうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	FHセルリーダー
	パロール				
オプション	エグザイル	年齢	32	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	敵性組織	邂逅	好敵手/欲望：闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	3	1	2	5		11	行動値	0
感覚	1		0			1	(非装備時)	0
精神	2		1			3	戦闘移動	5
社会	2		0			2	全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	19		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	11r+14	8	16		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：FH幹部	
コネ：情報屋	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
装着者	P	N		
両親	P 懐旧	N 無関心		
死者の宝冠	P 有為	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コゼットレイト：キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値-LV（下限7）								
獣の力	4	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 攻撃力+Lv×2								
獣王の力	1	3	Xジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果： 獣の力の効果を+Lv×4に変更								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	-	80	
効果： 行動値0。白兵攻撃力+Lv×5								
伸縮腕	2	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 白兵攻撃を射程視界に。ダイス3-Lv個(最大0個)								
怒涛の大蛇	1	4	Xジャー	視界	シーン(選択)	白兵	リミット	
効果： 白兵攻撃の射程をシーン（選択）に。シナリオ1回。伸縮腕と組み合わせ。								
時間凍結	1	5	インシアブ	至近	自身	-	80	
効果： HP20消費。インシアブでメンブリスを行える。行動済みにならない。シナリオ一回								
ディメンジョンゲート	★	3	Xジャー					
効果：								
ポケットディメンジョン	★	-	Xジャー					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHセルリーダー。
 UGNを支援している家の生まれで、元々はUGNのエージェントとして活動していた経歴を持つ。
 オーヴァードは人とは違う、“化け物”と認識しており、人の守護者であるとか平穏を守る等の在り方とは齟齬が生じ、FHへと離反した。
 求めているのは強者との闘争、自分の力を自由に扱うこと。
 ある程度は常識的な態度も取れるが、戦う事以外には特別興味がない戦闘狂。
 武闘派集団なセルで、基本的には自由だが、戦闘で役立たない者には厳しい。
 扱うトツカはあまりにも巨大な武器なので、普段は自分のパロールの能力で作りだしている空間に収納している。
 戦いの際に異空間から取り出し、自分の腕を巨大な腕へと変化させて振るう。