=キャラクタ	一名=						<sub>引</sub>	ヤー名 ―					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
斗賀 宗介	۲ (۲	が	そうす(	ナ)									ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
								効果: 非オーヴァードのエキストラ化													
シンドロー	,	キュマイラ ヮ-			ークス	FHセルリー	!ルリーダーA <b>カヴァー</b>			FHセルリーダー		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			バロー			<b>-</b> #∧	70		14L mil		_		効果:				コスト分の				
オプショナ	ル	エグザイル			年齢	32	2 性別		男			コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メシ゛ャー	-		シント゛ロー	Ц -		
覚醒		排	架求		衝動		闘争	初期	侵食率	[率 32 %		%	効果:				ティカル値-L\  -	/ (下限7)	_		
1114		夕宝	N# ± 4		4 <b>₹</b>	x	도난 박수 《다 《작다	24	<b>7</b> ≥=	好敵手/欲望		日. 門女	獣の力	4	2	メジャー	武器	_	白兵	-	
出自		<b>石</b> 豕0	)生まれ		経験	ļ?	<b>敵性組織</b>	超	延	別 敞 士/ 1 秋至・ 剛 书		É・関于	効果:				攻撃力+	-Lv×2			I
	基	本値	ワーク	スポー	ナス	成長	他修正	能力值		HP		45	獣王の力	1	3	メシ゛ャー	武器	-		リミット	
肉体	-	3	1	_	2	5		11		<b>亍動値</b>		0	効果:				カの効果を				T
感覚		1			0			1	(3			0	フルパワーアタック	2	4	セットアップ°		自身		80	
精神		2			1			3	攤	調移動	)	5	効果:				直0。白兵□				T
社会		2		(	0			2	全	力移動	,	10	伸縮腕	2		メジャー	視界	-	白兵		
	1/4			===	4		v= 4-h	1			社会		効果:	4		白兵攻撃を射程					
	体	M7 T		感覚		-	精神		-			W T	怒涛の大蛇	1	4 = 75 ms	X5)* t-		シーン(選択)			10.11
技能	19	修正	_		SL 僧	進		L 修正	+		3L	修正	効果:			程をシーン(遺				80 80	) e 。
白兵 回避	-		射知				R C 意志		<u>交</u> 調	_	2		時間凍結 効果:	1	5 3 4 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	イニシアチフ゛ シアチフ゛でメインフ゜ロ		自身			   <del> </del>
	2			見		/rn=t			情報:		3		<sup>効果・</sup> ディメンジョンゲート				以を打える	○。仃勤済(	<b>かになり</b> ん	まい。シア:	)カー回 
運転:	_		芸術:			知識							カ果:	*	3	メシ゛ャー					
運転:			芸術:			知識			1	長社会						120° L		I	T	1	
運転: 運転: 運転:			芸術:			知識知識			情報:				ポケットディメンジョン 効果:	<u> </u>	-	メシ゛ャー					
			芸術:			知識知識			情報:				刈未・						Τ	T	
運転:			云侧 .			지류	<b>3</b>		作報·				 効果:								
武器・∶						攻擊力	撃力 射程 メモ						хлж ·								
トツカ			白兵 11r+		8	16															
				0									MJK .						Τ		
				0																	
													MAN :								
Rħ.	防具			装甲	回避	行動			メモ												
132			価格		1	1333															
													FHセルリーダー。 UGNを支援している家の生まれで、元								
						_	合計装甲:	0	슴탉	回避:		0	オーヴァードは人とは違う、"化け物" 求めているのは強者との闘争、自分の:				とか平穏を	守る等の在り	<b>り方とは齟齬</b>	語が生じ、FH	Iへと離反した。
									ある程度は常識的な態度も取れるが、	戦う事.	以外には特別	別興味がない戦闘									
コネ:												la vi	武闘派集団なセルで、基本的には自由が 扱うトツカはあまりにも巨大な武器なの					ている空間に	こ収納してい	いる。	
그차:	情報	屋					対象	感			neg)	タス消費	戦いの際に異空間から取り出し、自分の								
							装着者		1												
							両親		懐旧												
						$\dashv$	死者の宝	[过 P	月為	N 脅	]										
								P		N											
							P			N											
							P N														
						L		P		N											
						<u> </u>	 最大財産P:	8	残り則	#辞p ·		6									
							X/X/III. O  X/Y/III.														