キャラクター名	プレイヤー名
碧/あおい	

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
勉強	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイビー		3	①②③④⑤	
ハバリー		3	①②③④⑤	
ミーテ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に判定において、出目＋1しても良い。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（すでにあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直しても良い
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用して良い。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	＋1
頭		ターコイズのピアス		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1