キャラクター名

ココリーネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
08 笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
62 手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手は分からないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手を繋いでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
【KPC】	愛憎	3	①②③④⑤	
DG	尊敬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド		0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。行動判定で使用時、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ほとけかずら		ジャッジ		0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			手鏡
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1