キャラクター名

ジョゼ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	26
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
92：融合	あまりにも不自然な記憶の数々。ちらほら思い出せるあなたの記憶はいくつもが矛盾している。これは明らかに2人以上の記憶が混ざっている。自分は一体誰なんだ？
31：破滅願望	世界の全てが破滅し壊れてしまえばいい。そう願って、その願いは達成された。なのにあなたは蘇った。これが偶然であるはずがない。俺の眠りを妨げた馬鹿野郎は誰だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
硝		2	①②③④⑤	
トムキャット		1	①②③④⑤	
ロー		3	①②③④⑤	
ラム		2	①②③④⑤	
スピコ		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		プライド：精神決壊		オート			あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない。
ポジション		身軽		オート			最大行動値+2。さらに「たからもの」を損傷した際に狂気点の増加を受けず、バトルパート終了時に「たからもの」による狂気点の回復ができない。
				オート			
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		冥王		オート			レギオンの「移動妨害」無効。また、レギオンからの攻撃は判定値７以上でないとダメージを受けない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		★発勁		ラピッド			自身には不可、移動1
頭		★カンフー		オート			+1
頭		★ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		★アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		★名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		★ガントレット		オート			腕部のみ常に防御1、腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		★ブラックボックス		オート			たからもの。親友の情報入り。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１