キャラクター名	プレイヤー名
ルカ	

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	アーティスト	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	男性

覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	義理の両親	経験	没頭	邂逅	保護者□村長

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	6
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	7	3	調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ドッジブーツ		2-1		-2	補助防具。回避判定のダイス+4個。ラウンド1回。

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム□アセティック	
思い出の一品	
コネ□玉野椿	
ラギッド	
ブランケット	
銀なる石：金星	
情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
サンタ・ドラガニマ村　村長	P　尊敬	N 劣等感		
謎の男性	P 好奇心	N　不安		
エトナ山	P　憧憬	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
原初の緑□死者の肉体	1	1+1	リアクション	至近	自身	<意志>		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。あなたは「タイミング：リアクション」のエフェクトひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの侵蝕値は+1される。ただし、「制限：-」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得できず、使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。EA16Pも参照すること。								
反転する運命	1	4	オートアクション	至近	自身	自動成功	リミット	
効果：前提条件：《運命の切り替え》。《運命の切り替え》と同時に使用する。同時に使用した《運命の切り替え》の判定に成功した場合、本来の効果に加えてその攻撃を行なったキャラクターに命中させる(リアクションは行なえない)。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
運命の切り替え	3	3	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果：対象がリアクションとしてドッジを行ない、失敗した直後に使用する。あなたは、対象の代わりに、リアクションとしてドッジを行なう。これに成功すれば、対象がドッジに成功したかのように回避する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
妖精の手	3	4	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果：対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《リフレックス：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
原初の紫□援護の風	5	2+1	オートアクション	視界	単体	自動成功	基+4	
効果：対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。あなたは「タイミング：オートアクション」か「タイミング：イニシアチブプロセス」のエフェクトひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの侵蝕値は+1される。ただし、「制限：-」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得できず、このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。EA16Pも参照すること。								
原初の白□限界突破	1	3+2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	80%、基+3	
効果：そのラウンドの間、あなたは効果が「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。「タイミング：常時」およびエネミーエフェクト以外の「制限：-」か「制限：80%」のエフェクトひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの侵蝕値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で取得したエフェクトは「制限：80%」となる。EA16Pも参照すること。								
まだらの紐	★		メジャー			知覚		
効果：知覚判定可能。どこにでも忍び込む影								
傍らの影法師	★		メジャー			RC		
効果：知覚とRC対決可能。影を立体化させ、使役する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■トレーラー

竜は眠る。　その身を己が炎で焦がしながら
牙兵は蠢く。　世界を混沌へ染め上げようとして
巫女は祈る。　その御霊を以て、彼の竜とつながらん
　その想いは、堕ちゆく竜をも救うだろう

「ヨハネ班ジャンカルロが裏切った」
もたらされた一報にUGNは震撼する。
レネゲイド災害緊急対応班の隊長の一人が、FHについたのだという。

彼を信じる者、彼を糾弾する者、そして彼に救われた者。
竜の眠る地イタリア最高峰火山を舞台に、一人の男の大博打が今幕を開ける！

ダブルクロス The 3rd Edition
『エトナの竜の巫女』

ダブルクロス――
さぁ、分が悪い賭けでも、しようじゃあないか？