

キャラクター名  
カムイ・シラサギ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1780				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		21	3
体	0	敏捷度	8	1		21	3
		筋力	6			6	1
心	13	生命力	14	6		20	3
		知力	5	4		22 + 2	4
		精神力	16	3		32 + 5	6

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	7		
アルケミスト	1		
ライダー	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
ハーモニー	2-229p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	【怒濤の攻陣Ⅱ:旋風】
ノイズ	【流麗なる俊陣Ⅱ】
モラル	【陣率:軍師の知略】
レクイエム	【陣率:効力亢進Ⅰ】
終律:冬の寒風	【勇壮なる軍歌】
アトリビュート	
ブレイク	
終律:華の宴	
終律:蛇穴の苦鳴	
遠隔指示	
騎獣強化	
以心伝心	
探索指令	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
フランベルジュ	300
ユニコーンとのコネクション	0
名誉点所持	33 /合計 333

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
恍惚のリュート	2H	0		2d+ 0		0												
特殊楽器 「0」を1つ分、軽減します																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
ドラゴンインファイト	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□

蛙	○□□○□□
虫	○□□○□□
鳥	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9635 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ラルヴェイネの装飾品	
耳 軍師徽章	
顔 ラルヴェイネの装飾品	
首 ラルヴェイネの装飾品	
背中 ラルヴェイネの装飾品	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラルヴェイネの装飾品	
その他ラルヴェイネの装飾品	

装備品	説明
左手 ラルヴェイネの装飾品	

その他メモ	自動失敗チェック
『シラサギの民』とは	○□□□⑤
《大破局》の時代に森林国フレジアに多大な貢献を果たしたグラスランナーの民族である	○□□□⑩
元々は東方の島国から出奔した者たちであり、静かな生活を望む彼らはフレジアで数ある一つの集落として細々と暮らしていた	○□□□⑮
彼らは争い事を嫌いとしているが友や家族が危険に晒されようものなら卓越された武術をもって争いへ赴くだろう	○□□□⑳
故に《大破局》で彼らの力は猛威を振るった	○□□□㉑
フレジアの民と幻獣と連携して応戦し守った	○□□□㉒
その功績によりこれからは主だった集落として《フレジア議会》にと誘われたが、元は余所者であり武術しか知らぬ民ゆえ断った	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕