キャラクター名
ハオマ・エルポッカ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	A-3-2 一部の時間の記憶がない		
経験点	470		B-3-6 父親が旅に出ている		
			B-4-4 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	3		21	3
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	4			15	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	5	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 軍師徽章	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣 I	
衝戟の柵削 I	

名誉アイテム	点数
冒険者レベル	20
名誉点 所持 3	/合計 23

その他メモ

将来の大きめの夢は最強の防具職人になること。
父も素材を探して年3回くらい長期の旅に出る。
親父が旅に出ているのを見習って、家を出てきた
月に1回は家に帰ってきてねという約束を母親としている(大切な約束)

初めての冒険に出た時の記憶がなぜかない。(一部の記憶ない)

口癖/「俺はドワーフだからな！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟