

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
経験点	680		旅をしたことがない 競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	4			8	1	フェアリーテイマー	3			
		敏捷度	6			10	1	セージ	1			
体	7	筋力	3			10	1	ライダー	1			
		生命力	7			14	2					
心	11	知力	18	3		32	5					
		精神力	11			22	3					

戦闘特技					言語	会話	読文
魔法誘導	223	p		p	交易共通語	○	○
魔法収束	227	p		p	神紀文明語		○
		p		p	汎用蛮族語	○	
		p		p	妖精語	○	
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
○遠隔指示		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾			
ファイター	0				必要ランク	筋力	回避力	防護点
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	10	30	2d+	0	23	妖精魔法	3	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	6	2d+	0	31							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		_____
耳	_____		_____
顔	_____		_____
首	青い魔晶石		モルトからの預かりもの
背中	_____		_____
右手	宝石ケース		赤青黄緑
腰	宝石白		_____
足	_____		_____
その他	_____		_____

— その他メモ —

内気で気弱なタビットの少年
家で魔術を学んでいたが、どうやら才能が 아니라しく家から見られてしまう。
幼いころは同じく魔術師を目指していた少年モルトとよく遊んでいたが、魔術の修業が厳しくなっていき、会うことができなくなる。
そんな彼と交わした「一人前の魔術師になって二人で旅をする。」という約束を果たすため、旅の資金を集めながら魔術師としての腕を鍛えることができる冒険者を目指して宿の扉をたたく。
リンゴが好き、肉食牛(獣)が苦手、趣味は動物の世話
青い魔晶石はモルトとの約束を交わした日に、約束の時まで預かったもの。
魔法の修行が主な目的なため、依頼の最中は以外と好戦的

一般技能
紋章学者 ヘラルディスト :1
調教師 テイマー :1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉗
□□□□㉙

