キャラクター名
クレイ・カラメル・シナモン(旧名クレープ)

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1930		自分にそっくりな人物を知っている		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	8			13	2
体	2	筋力	14			16	2
		生命力	9	1		12	2
心	12	知力	5	1		18 + 1	3
		精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	3		
ドルイド	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖(メイジスタッフ)	2H	1		2d+ 0	12	1	11										
宿り木の棒杖(マナスタッフ)	2H	3		2d+ 0	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

料理人3貴族1蒸留酒造家1

「生きているとは何でしょう。フロウライトとは、人族とは……」
20年前に地上に出てきた女形のフロウライト
特異な生態を持つフロウライトが人族であるのか、そもそも生きているのかという疑問を持ち、一時期は魔法生物や蛮族なのではないかと模索したことがある
※汎用蛮族語などはこの時に習得した

「貴女の名前はクレープ、私が一番好きなものの名前よ」
そうして放浪していたところ偶然、交易で財を成しているシナモン家の令嬢に拾われる
彼女はシナモン家の1人娘であり次期後継者であったのだが、その病弱な体のため食事会1つにも出席できない有様であった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クレイ・カラメル・シナモン(旧名クレープ)

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
●バッグ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
受益者のシンボルx2	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
MCC(5点)	○□□○□□
貸した->アルヴァ	○□□○□□
●消費	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
9970 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 103 /合計 103