キャラクター名

あいか

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	2	4
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
16 ケーキ	甘くて美味しいのデス。いちごは大好きなので最後に食べマス。
65 かわいい服	オシャレが好きでシタ。今は…返り血まみれになるので…
α02 船旅	船で旅をした想い出がありマス。あれはいいものデス。
おかえりなさい	いつもと違う見慣れぬ風景。どれだけ遠くへ行こうと、思うのはただ一つの帰る場所。自然と安心できる小さな世界。こんな状況になったとしても、あの一言のために一歩また歩き出す。
02 母の手	お母さんの記憶…？なんとなく暖かい感じがしマス。
β73 将来の夢	大きくなったら…ナニカになりたかったはずデス。
α17 後悔	間違えた…間違えた間違えた間違えた間違えたまちがえたマチガエタ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラップランド	恋心	0	①②③④⑤	赤鞠さん
ゆり	独占	0	①②③④⑤	れもんさん
ミスト	信頼	0	①②③④⑤	レーヴェさん
レオ	執着	1	①②③④⑤	NPC
グス	保護	0	①②③④⑤	NPC

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、任意の基本パーツをひとつ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	自身が【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
ポジション		援護		オート	参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の残行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、自身は任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		かじばのばかぢから(よぶんなあたま)		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		らぶちゃん(ぬいぐるみ)		オート			アイのおきにいりのくまちゃん
腕		らいとくん(小さなアンデッド)		オート			ひとりぼっちだったねずみサン