キャラクター名

ミスト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	141

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	3	3
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
91 戦火	
05 血の宴	
42 教室	
おかえりなさい	
再会	
03 甘い唇	
32 謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラップランド	執着	0	①②③④⑤	
ゆり	執着	1	①②③④⑤	
あいか	友情	1	①②③④⑤	
レオ	執着	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
腕		たからもの		オート			金属製腕時計
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		霧隠（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなくてはならない
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ発動可能。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1