

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	エクスマキナ			境遇	略奪
出自 (効果)	放浪者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	6	18	10	10	7
ボーナス	3	3	2	6	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	8	4	5	2

HP	42
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	14	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MP	
MP	
MP	

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復「3D+CL×3」								
マジシャンズマイト	2		パッシブ					
効果: 魔法攻撃のダメージに+「(SL) D」								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: メジャーの魔術を「範囲(選択)」に変更								
クイックヒール	1		イニシアチブ		自身	自動		
効果: 「ヒール」使用。シーン1回								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 貫通2D 「妖魔、魔獣、魔族」には「威圧」付与								
	1							
効果:								
インサイト	1							
効果: はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D								
ファーストエイド	1							
効果: 【器用】10								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フードを目深に被ったコートの大男。
 元は紛争地域を渡り歩く近接戦闘用の個体だったが、戦闘による駆動ユニットの故障で近接戦闘に向かなくなった為、医療ユニットを搭載し後衛補助用の個体へと生まれ変わった。怪我人を治療するのが生き甲斐。
 夏でもコートにフード。
 製造から18年。外見はおっさん手前。