キャラクター名：アドルフ

プレイヤー名：

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	590		特定の色を激しく嫌っている（きらっていた）		
			大きな挫折したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	5		24 + 2	4
		敏捷度	6	5		24	4
体	5	筋力	9	3		17 + 2	3
		生命力	11	1	2	19	3
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	8		
レンジャー	3		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベロシティストライカー パワーリスト・カスタム+1	1H拳	8	1	2d+ 13	10	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
インファイト	1-284 p		p
二刀流	1-281 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ライカンスロープ語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	2	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

部位	装備品	説明
頭	スマルティエの帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、命中+1
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中	★スマルティエの野伏セービングマント「颯」	回避力+1、セービングマントを兼ねる。スマルティエの装飾品として扱う。
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足	軽業のブーツ	転倒/起き上がり時のペナルティなし
その他	信念の腕輪	精神抵抗力判定+1

部位	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避の各判定に+1
左手	スマルティエの怪力の腕輪	
	アルケミーキット	
	熊の爪	マッスルベアーの効果を+1する

その他メモ

人里離れた小さな集落に生きていたアドルフは、このままの生活が続くものだと幼いながらも考えていた。しかし、やがて集落を襲った災いと、それを解決した旅人達がアドルフの運命を大きく変えることとなる。

この事件の結果としてビーチェ達に同行することとなったアドルフは、その後数年にわたる長い旅を経験し、やがて突然の旅の終わりには自らの無力さを嫌というほど思い知らされたのだった。

あとに残されたアドルフとビーチェは、どちらからともなく行動をともにすることになる。

そうして長かった旅とその後の生活とを通じ、アドルフはビーチェを次第に姉のように慕う様になっていった。唯一残った彼女を今度こそ守り抜くのだと固く心の中で誓い、アドルフはビーチェの盾となるべく研鑽を始めた。

◇◆◇◇◆◇

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アドルフ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
携帯食料x43	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□
魔晶石（1）x7	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
メセグリン特製ハーブ蜂蜜酒x2	○□□○□□
スモークグラファー	○□□○□□
刻み煙草(10回分)	○□□○□□
★友誼の鈴	○□□○□□
礼服	○□□○□□
ライトスティックx5	○□□○□□
スマルティエのリングピアス	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
スマルティエの疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
赤Bのマテリアルカードx8	○□□○□□
赤Aのマテリアルカードx10	○□□○□□
金Bのマテリアルカードx20	○□□○□□
金Aのマテリアルカードx34	○□□○□□
緑Aのマテリアルカードx31	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22940 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネクション	10
専用武器	50
専用装飾品	50
多機能真・ブラックベルト	100
パーティ名	20
称号(喪失中)	
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	50
コネクション	50
コネクション	100
コネクション	100
コネクション	100
	50

名誉点 所持 450 /合計 1330