キャラクター名
エルリー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	狩人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	13	6	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			5	8	6	7	2	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション(使用済み	
HPポーション*2	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 4		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 種別：弓による命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 種別：弓による命中判定へ+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： メインプロセス中、攻撃のダメージ+6								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動		
効果： エネミーが使用したタイミング：パッシブ以外のスキルを打ち消す								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 回避判定へ+1D								
ファインドトラップ	1							
効果： 罠探知判定+1D								
トラッキング	1							
効果： 追跡判定+1D								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エルリー　16歳
戦災孤児で幼い頃にカイルの預けられた教会の孤児院へと流れつく。
大らかな性格が幸いしてか、天涯孤独な境遇について過度に重く捉えておらず、世の中ではさほど珍しくない不幸の一つとして受け止めている。

そんな人生を歩んできた彼女が安定を求めつつも冒険者になった経緯は、孤児院での生活において
度々アーシアンの漂流者が教会へと身を寄せる機会があり
その過程で彼らの持つデバイス……スマートフォン等に惹きつけられたからである。
洗練されたエリンディル外由来のデザインと保存されていた刺激的なコンテンツは彼女をすっかり魅了した。
高額な異世界産物を手に入れ、自身の生活水準を上昇させる金銭、それこそが彼女の目的である。

……向こう見ずな弟分を心配して、と言う理由も無くはない
ほんの少し、冒険者登録を遅らせる程度には。