

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	3830				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	6		17	2				
体	8	敏捷度	7	5		16	2	コンジャラー	7		
		筋力	7	1		16	2	プリースト	10		
心	9	生命力	7	13		28	4				
		知力	7	14		30	5				
		精神力	7	11		27	4				

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
魔力強化	2-230p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム

名前	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	117090	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+ 0	0	58
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X		2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	13			
神聖魔法	10	16			

装備品

説明	
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品

説明	
左手	

その他メモ _____

自動失敗チェック	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
----------	--