キャラクター名
兎田月穂

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4		9		
獣爪撃(100%↓)	白兵	11r+4		13		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）
獣爪撃(100%↑)	白兵	12r+4		16		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P 信頼	N 食傷		
兄	P 尊敬	N 不安		
妹	P 慈愛	N 劣等感		
泡雪心那	P 慕情	N 不安		
天野 昴	P 信頼	N 脅威		
真鍋孝太郎	P 感服	N 憎悪		
支部長	P 慕情	N 疎外感		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：p122　シーン中、【肉体】を使用したあらゆる判定ダイスを+[Lv+2]個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：p123　シーン中、素手データ変更／ダメージ+[Lv+8]／ガード+1								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動する。シーンLV回								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：p169　クリティカル値を[10-Lv]に変更(下限値7)								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：攻撃力+［LV*2］								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC1が覚醒する能力について
・何かしらの獣人に変化します（ライオン、虎、リザードマン、狼男、鬼、ポメラニアン、羊、猫、鳩、恐竜などさまざま）
・筋力が一気に上昇します（みつりちゃんの強さをイメージしてOK）
・素手で殴る以外はあまり得意じゃない
↓
①何の獣人になるか
②これまでどんな人生だったか
　・安定した家庭
　・平凡
　・家族
　に対してどう思っているか
③獣になった後の服の脱げ具合
悩ましい
④クラスメイト・泡雪心那との関わり

◇名前
兎田月穂 うさだ つきほ
◇性格等
一人称:わたし　他:あなた、さん付け
口調:少しおどおど