

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴	かつて信頼できる友がいた 魔物に襲われたことがある		
経験点	0		破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	4		16	2
		敏捷度	2	9		15	2
体	8	筋力	5	4		17	2
		生命力	8	16	5	37	6
心	9	知力	10	17		36 + 1	6
		精神力	8	13		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	7		
プリースト/イーヴ	11		
セージ	11		
バード	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34	p	
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
マナセーブ	2123	p	
魔法拡大/数	1-289	p	
終律増強	2-227	p	
MP軽減/プリースト	1-283	p	
シュアパフォーマー	2-233	p	
ターゲッティング	1-280	p	
ダブルキャスト	2-234	p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	スプリントアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
明暗のフルート	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
アンチドーテリング	○□□○□□	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□	○□□○□□
ペット蛙	○□□○□□	○□□○□□
2点魔昌石x10	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□	○□□○□□
発動体	○□□○□□	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□	○□□○□□
所持金	710	預金・借金

760 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	7	70
魔物知識/弱点			先制力	生命抵抗	精神抵抗
2d+	17	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			
操靈魔法	7	13			
深智魔法	5	13			
神聖魔法	11	17			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 聖印	
顔 スマイルティエのアイガード	
首 スマイルティエ幸運の首輪	
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの指輪	
腰 スマルティエベルト	
足 スマルティエ	
その他スマルティエの指輪	

装備品	説明
左手 スマルティ工の指輪	

【その他メモ】

名前：スピネル

かつて信頼できる友がいたがオーガに変貌、その時のいざこざで財産を失い、放浪

師匠：グラスランナーのバトルダンサープリーストのマイサー

魔神の眼：補助動作、【L V+1】+2 d 6.

右太股に羽

まじん点：3

1000

1

100

100

1100 J. Neurosci., November 1, 2006 • 26(44):1093–1100

1000

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□□⑯
□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□□⑯