

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		12	2
体	3	敏捷度	8			14	2
		筋力	15	1		19 + 2	3
心	10	生命力	10	1		14	2
		知力	2	1		13	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣 I	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	4	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	8	25											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1480	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	13	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 9	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	神聖魔法の行使に使用
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 軍師徽章	鼓砲と陣率の行使に使用

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉚
	○□□□㉞