キャラクター名: ザント

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	男性	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	500		かつて信頼出来る友人がいた		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	7			12	2
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	14			25	4
心	9	知力	4			13	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 3	12	3	20										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 2	11	3	12										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪(天然石)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 形見の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

経歴(大筋)･･･幼い頃から冒険に出たかった彼は、親の反対を押し切り幼なじみと共に冒険者になった。
最初こそ、その恵まれた体格や耐久力から幼馴染と共に完全な鉄壁となり無類の強さを誇っていた。
しかし、そんな彼に大きな転機が訪れた。ある依頼完遂後の事だった。その日は、依頼が終わったのが日暮だったこともあり帰還する道中にキャンプを張り一晩を明かした。どれくらい経ったのか･･･物音に気が付いて起きてみると･･･眼前にジャイアントベアーがそこに居た。しかも、幼馴染を除いたパーティメンバーが赤く染まっていた。彼は、急いで残っていた幼馴染を起こした。起きたまでは良かった。しかし、眼前の光景に発狂し叫んでしまった。それを聞いたジャイアントベアーは、発狂した幼馴染に襲いかかった。彼は、近くに置いてあった武器を取り助けに行った。
結果としては、撃退に成功した。しかし、左肩から身体の中心にかけて大きく裂かれてしまった。更にそんな彼の腕の中に瀕死の幼馴染が息もするのがやっとの状態でいた。そんな幼馴染は、もう助からないと悟ったのか最後の力を振り絞り左腕に付けてあった腕輪を彼に渡し「俺の･･･分まで･･･生きて･･･く･･･れ･･･」と遺言を言って息を引き取った。
そんな幼馴染の最期を看取った彼はショックのあまり泣き叫び気を失った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟