キャラクター名: アネモネ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		過去に仕えていた主人がいる		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	2		26	4
		敏捷度	4	2		18	3
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	9	4		21	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	6	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
レンジャー	4		
セージ	3		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレーザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 10	11	1											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
太矢x10	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
フック	○□□○□□
弾丸x12	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28490 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り(天然石)	
耳		
顔		
首	チョーカー	
背中	ガンベルト	12発分持ち
右手		
腰	ガーターベルト	
足	ロングブーツ	
その他	フード付きポンチョ	

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由･･･探している人がいる

生い立ち･･･彼女は、当然のことではあるがいつどこで生まれたのか覚えていなかった。
気がつた時には、「マスター」と呼ぶ主人の姿が目の前にいた。
そして、マスターに世界のことや武具について教わり、彼の後衛として活躍していた。
しかし、彼女には唯一興味のあるものがあった。それは･･･虫である。
魔物や動物は何故、そのような速さや強さがあるのか理解できた。しかし、虫の中には理解できないものが存在していた。それは「カタツムリ」である。何故生まれ、何故こんなに遅いのか･･･視界に入ると何故か目が止まり凝視してしまうのである。
そんなある冒険の出来事、彼女はここで待機するようにマスターに言われ待機していた。しかし、一向に帰ってきそうな気配もなければ合図もない。不思議に思い、彼女は後を追った。そこにはマスターの着ていた服の切れ端があった。そして、彼女はどこかへ行ってしまったマスターを探す旅へ向ったのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟