

キャラクター名 ナターシャ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	同族になじめない特徴があった		
経験点	1280		戦場に置き去りにされた 人族に拾われた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		19	3				
体	10	敏捷度	3			11 + 1	2	エンハンサー	3		
		筋力	10	7	3	30	5	アルケミスト	1		
		生命力	11	5		26	4	ライダー	5		
心	5	知力	2			7 + 2	1				
		精神力	7	1		13	2				

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟A/アックス	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
全力攻撃	1B36 p
武器習熟S/アックス	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
アンチボディ	
探索指令	
騎獣の献身	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
パラライズミスト	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	11	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	命中 筋力	修正 回避力	威力 防護点
鎧	リファインドアーマー	24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クーゼ (振)	振2H	26		2d+ 11	11	18	51										
クーゼ (突)	突2H	26		2d+ 11	10	18	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手 能力増強の腕輪	能力値1つを+2,壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	能力値1つを+1,壊すと+13

その他メモ	自動失敗 チェック
特技習得予定	
1: 武器習熟A/アックス	□□□□⑤
3: なぎ払いI	□□□□⑩
5: 武器習熟S/アックス	□□□□⑮
7: 全力攻撃I+タフネス	□□□□⑳
ウィークリング (ミノタウロス) の少女。 ミノタウロスにしては生来の気性が大人しく、温和な性格に育った。 しかしその性格から気性の荒い仲間のミノタウロスたちとは度々トラブルになり、無理やり戦闘に引っ張り出された挙句、最後には戦場に置き去りにされてしまう。 逃走する味方の姿に呆然とする彼女であったが、そんな彼女に相対していた冒険者が声をかける。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

