

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	遂行
出自 (効果)	安全第一			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	28	6	22	6	15
ボーナス	4	7	9	2	7	2	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	9	10	2	8	3	8

HP	92
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3 馬上弓	30m		17				-3	
左手	(騎乗状態のステータス)								
頭部	S1 スパイダーマスク					11			
胴部	S3 踊り子の衣装				1	1			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			9	0	10	0	3	18	9
スキル	(S3 馬上弓) (S1 スパイダーマスク) (S3 踊り子の衣装) (スピードシューズ) (暗視ゴーグル)		9	3	7			12	12
その他	「漆黒のリボン」「ハビ-ホース」「リムブ-スト-リフレクス」		2		1			3	
総計(右)			20	20					
総計(左)			20	3	20	16	3	33	24
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
装備品: S3 馬上弓	
→浸食のクリスタル	装備品: S3 踊り子の衣装
→弱体: 威圧のクリスタル	→対抗: 威圧のクリスタル
→弱体: スタンのクリスタル	→対抗: スタンのクリスタル
	→対抗: スリッパのクリスタル
装備品: S1 スパイダーマスク	
→飛行のクリスタル	小道具入れ
継承表: スロット	漆黒の星
伝承表: 体崩しの武具	太陽のリボン
宿命表: 正義	携帯大首領
特徴表: 複製品	ネオダイナストカバルパス

現在重量:	24	所持金:	62318	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1 d する							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中判定		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに「SL×2」する							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない							
インバナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「毒 (SL)」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
	1							
効果:								
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果:	【行動値】と【移動力】に+「(SL×2)+2」する							
AM: 弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果:	選択した武器をしようした命中判定に+1 d する							
イクストリアン	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果:	【敏捷】判定と【感知】判定の達成値に+2 する							
プレパレイション	1	6	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない							
ボディドライブ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	騎乗状態でなくても、「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する							
ライドマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果:	回避判定に+1 d する							
	1							
効果:								
ステップ: ウォーター	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	攻撃の命中判定に+「SL×2」する。シーン終了まで持続する							

CL1スキル: バタフライダンス・ワイドアタック・インタラプト/ライトニングライドSL2
一人称は拙 (せつ)

伝承表: S1 スパイダーマスク: (頭防具: 冠)
継承表: スロット
伝承表: 「体崩しの武具」
宿命表: 真実
特徴表: 複製品

キャラ設定としては、
ダイナストカバルの怪人で、蜘蛛の怪人です
大首領に忠誠を誓っていて、任務として「かばる屋」という店名で商人をやってます
「大首領様、ダイナストカバルこそ正義！」ってキャラです
ただ、ダイナストカバルを愛するからこそ
神殿とそんなに敵対しないように、正体ばれないよう気をつけてます
目指せ、地域に愛される商人！
14歳の猫族ですが、見た目は年齢より幼く見えます
子供店長みたいな人気を狙ってます！！
シーンの合間には必ず「携帯大首領」で
大首領様に連絡を取ってる、みたいな設定をお願いします
ただ、会話シーンを描写するかの判断はGMのお願いしたいです
目的の「忠誠」と宿命表の「正義」から、

キャラクター名
 ヤマト (怪人としての名前: クモネコ)

プレイヤー名

所持品	
ネオダイナストカバルガイド	ハイMPポーション (重量1)
	ハイMPポーション (重量1)
冒険者セット	耐毒符 (重量1)
リムブースト・リフレクス	くじけない心 (重量1)
	万能薬 (重量1)
異次元バック	仮面 (重量1)
ベルトポーチ	礼服 (重量1)
	ドレスブック (重量1)
ポーションホルダー	ウェポンケース (重量: 0)
毒消し	Lダイナストカバルの杖
蘇生薬	ダイナストカバルの仮面 (重量: 3)
ハイMPポーション	ダイナストカバルのローブ (重量: 12)
万能薬	ダイナストカバルのブーツ (重量: 4)
万能薬	ダイナストカバルの紋章 (重量: 1)
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
耐毒符	
転移の呪符	
くじけない心	
あきらめない心	
あきらめない心	
ランチボックス	
ルネススパパン	
カバル焼き	
カバル焼き	
カバル焼きそば	
カバル焼きそば	
勇気のホイッスル	
勇気のホイッスル	
勇気のホイッスル	
勇気のホイッスル	
怪人変装用セット	
水牛	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果:	《ステップ: ~》の効果が続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SL							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後行動済みとなる)対象はこのスキルの効果を拒否できる。(この場合、使用回数には数えない)							
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定に+1 dする							
アプリケーション	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	MP回復を行う。【MP】を「CL×5」点回復する							
	1							
効果:								
ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果:	行動値増加を行う。対象の【行動値】に+2する。このスキルは自身を対象に選択できない。また、対象はこのスキルの効果を拒否できる。この効果はシーン終了まで持続する							
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果:	【敏捷】判定の達成値に+2する							
	1							
効果:								
アデンダム	1	8	イニシアチブプロセス		自身		シナリオ1回	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない							
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果:	【器用】判定に+1 dする							
	1							
効果:								
スパイダースレッド	1		マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える。この効果はシーン終了まで持続する							
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果:	情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定に+1 dする							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	「種別: ポーション」のアイテムを1個使用する							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果:	【筋力基本値】 【器用基本値】 【敏捷基本値】 +1							
トレーニング: 筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	【筋力基本値】 +3							
トレーニング: 器用	1		パッシブ		自身			
効果:	【器用基本値】 +3							
トレーニング: 敏捷	1		パッシブ		自身			
効果:	【敏捷基本値】 +3							
トレーニング: 感知	1		パッシブ		自身			
効果:	【感知基本値】 +3							
トレーニング: 幸運	1		パッシブ		自身			
効果:	【幸運基本値】 +3							
クリミナルハンドI	1		メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイトを1点消費。対象を知り合いだったことにし、ひとつ頼みごとができる。対象がどのように頼み事を実行するかはGMが決定する。この効果はシナリオ終了まで持続する。PCの頼みごとによっては、このスキルの効果を解除して良い							
クリミナルハンドII	1		メジャーアクション		効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回
効果:	フェイトを1点消費。情報を1つ偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまで情報を偽装することができるかは、GMと相談して決定すること。偽装情報を重ねるとする場合、難易度「CL+10」の情報収集判定に成功する必要がある							