==キャラクター名

ヤマト(怪人としての名前:クモネコ)

┌ プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バートル	性別	男
称号クラス				年齢	1 4
種族	ヴァーナ			境遇	遂行
出自 (効果) 安全第一				目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	28	6	22	6	15
ボーナス	4	7	9	2	7	2	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	9	10	2	8	3	8

HP	92
MP	75
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3馬上弓	30m		17				-3	
左手	(騎乗状態のステータス)								
頭部	S1スパイダーマスク					11			
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	暗視ゴーグル								
	能力値		9	0	10	0	3	18	9
スキル	(※ステップ:ウォーター) (※バトルステップ) (ライトニンクライド) (イクストリアン) (ラピティティ)		9	3	7			12	12
その他	「※太陽のリボン」「漆黒の星」「ヘピーホース」「リムブースト・リフレクス」		2		1			3	
	総計(右)			20					
総計(左)			20	3	20	16	3	33	24
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	4 d				

	014 L 1-		"	^ -1	I. »		
	能力值	スキル	その他	合計	19	イス	数
トラップ探知	8			8	+	2	d
トラップ解除	9			9	+	2	d
危険感知	8			8	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+		d
呪歌判定	3			3	+		d
錬金術判定					+		d

所持品
 装備品:S3馬上弓
 →浸食のクリスタル 装備品:S3踊り子の衣装
 →弱体:威圧のクリスタル→対抗:威圧のクリスタル
 →弱体:スタンのクリスタル→対抗:スタンのクリスタル
 ★対抗:スリップのクリスタル
 装備品:S1スパイダーマスク
 →飛行のクリスタル
 継承表:スロット

ぶ書の星

伝承表:体崩しの武具

宿命表:正義

現在重量: 24

特徴表:複製品 ネオダイナストカバルパス

太陽のリボン

携帯大首領

最大重量: 24 所持金: 62318 預金·借金:

1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
	アクロバット	*	-	パッシヴ	-	自身	_				
	効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3										
	バタフライダンス	1		パッシブ		自身					
	効果: 回避判定に+1 d する										
	ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定				
	効果: 対象	に武器		う。その攻撃の					= '		
	インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回、シーフ			
	77271								使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する		
	ランナップ	1	_	セットアップ			自動成功				
					ゲージが商				る場合、離脱を行うことはできない		
	インベナム	3	6	効果参照			自動成功				
	効果:武器攻撃と同時に使用する。その		で対象に1点	マモHPダメーラ 	ゾを与えたり	場合、「毒(SL)」を与	∮える。この	効果はメインプロセス終了まで持続する		
		1									
	効果:		Г								
	ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗			
	効果:		【行	動値】と【移動	動力】に-		2) +2]				
	AM:弓	1		パッシブ		自身		弓使用			
	効果:		i i	選択した武器を	しようしカ		(こ+ 1 d す				
	イクストリアン	1		パッシブ		自身		騎乗			
	効果:			【敏捷】判定と	【感知】						
	プレパレイション	1		セットアッププロセス			自動成功				
		ス」のス			こ同じスキル)とつはバートルのスキルでなければならない		
	ボディドライブ	1		セットアップ			自動成功				
	効果: 騎乗状態でなくても、「		<header-cell></header-cell>		別果を受け	1	ることができ		効果はシーン終了まで持続する		
	ライドマニューバ	1		パッシブ	ont description	自身		騎乗			
	効果:	_		四:	避判定(こ・	+ 1 d する T					
	+ m ·	1									
	効果:	7		ار حا ط		<u> </u>	ᄼᆂᆉᆉ				
	ステップ:ウォーター	3		セットアップ			自動成功	-++++			
'	効果: 攻撃の命中判定に+「SL×2」する。シーン終了まで持続する										

CL 1 スキル:バタフライダンス・ワイドアタック・インタラプト/ライトニングライドSL2

一人称は拙(せつ)

伝承武具:S1スパイダーマスク: (頭防具:冠)

継承表:スロット 伝承表:「体崩しの武具」

宿命表:真実 特徴表:複製品

キャラ設定としては、

ダイナストカバルの怪人で、蜘蛛の怪人です

大首領に忠誠を誓っていて、任務として「かばる屋」という店名で商人やってます

「大首領様、ダイナストカバルこそ正義!」ってキャラです

ただ、ダイナストカバルを愛するからこそ

神殿とそんなに敵対しないように、正体ばれないよう気をつけてます

目指せ、地域に愛される商人!

14歳の猫族ですが、見た目は年齢より幼く見えます

子供店長みたいな人気を狙ってます!!

シーンの合間には必ず「携帯大首領」で

大首領様に連絡を取ってる、みたいな設定でお願いします ただ、会話シーンを描写するかの判断はGMのお願いしたいです

目的の「忠誠」と宿命表の「正義」から、

_+ャニクタータ__

ヤマト(怪人としての名前:クモネコ)

_	プ	レイ・	ヤー	2

アイト(怪人としての名削:グモネコ)									
所持品									
ネオダイナストカバルガイドハイMPポーション(重量1)									
1,32,12,11	ハイMPポーション(重量 1)								
冒険者セット	耐毒符(重量1)								
リムブースト・リフレクス									
727 / 1777/	万能薬(重量1)								
異次元バック	仮面(重量1)								
ベルトポーチ	礼服(重量1)								
	ドレスブック(重量1)								
ポーションホルダー	ウェポンケーズ (重量:0)								
毒消し	Lダイナストカバルの杖								
蘇生薬	ダイナストカバルの仮面(重量:3)								
ハイMPポーション	ダイナストカバルのローブ (重量:12)								
万能薬	ダイナストカバルのブーツ(重量:4)								
万能薬	ダイナストカバルの紋章 (重量:1)								
ハイHPポーション									
ハイHPポーション									
ハイMPポーション									
ハイMPポーション									
耐毒符									
転移の呪符									
くじけない心									
あきらめない心									
あきらめない心									
ランチボックス									
ルネススパパン									
カバル焼き									
カバル焼き									
カバル焼きそば									
カバル焼きそば									
勇気のホイッスル 勇気のホイッスル									
男気のホイッスル 男気のホイッスル									
男気のホイッスル 男気のホイッスル									
カメルがコッヘル									
 怪人変装用セット									
正八叉衣用ビッド									
水牛									

スキル名		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルステ	ップ	3		パッシブ		自身			
効果: 《ス	テップ:~~	-» o	効果が持続	続中に有効。攻	撃の命中	・ 判定に+S	L、回避判別	主に+SL、	攻撃のダメージに+SL
エンカレッ	ジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに	使用可能。対象はイ.	ニシアチ	・ブプロセスにメ	インプロセスを行う()	メインプロセス	終了後に行動済	みとなる) 対象は	このスキルの効	果を拒否できる。(この場合、使用回数には数えない
ダンシングヒ	-0-	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果:				判定の直前に依	吏用する。	その判定に	こ+1dす	5	
アプリケイシ	′ョン	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:			Ν.	IP回復を行う。	【MP】を	F CL×5	」点回復す	- る	
		1							
効果:									
ジャッジメン	ント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果:行動値増加を行う。対	対象の【行動値】	(z + 2	2する。この2	マキルは自身を対象し	に選択できな	い。また、対	象はこのスキノ	レの効果を拒る	5できる。この効果はシーン終了まで持続す
ラピディテ	·1	1		パッシブ		自身			
効果:				【敏捷】	判定の達	成値に+2	2する		
		1							
効果:									
アデンダ	4	1	8	イニシアチブプロセス		自身		シナリオ1回	
効果 :イニシアチブプロセ	スにメインプロ	セスを	そうことが ^っ	できる。行動済みて	でもメインブ	ロセスを行う	ことができ、	このメインス	プロセスを行ったことで行動済みにならない
アキュレイ	` -	1		パッシブ		自身			
効果:				【器	用】判定(こ+ 1 d す	る		
		1							
効果:									
スパイダースI	ノツド	1		マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃	のダメージは	こ1点	でもHPタ	メージを与え/	た場合、	「スリップ.	を与える	。この効果	はシーン終了まで持続する
ストリートワ	イズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果:			情報収集	を【幸運】判定	とで行う。	その【幸道	運】判定に・	+ 1 d する)
フックダウ	ン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果:				「種別:ポーシ	ョン」のこ	アイテムを	1個使用す	`శ	
マシンリュ	4	1		パッシブ		自身			
効果:			[筋力基本値】	【器用基本	値】【敏捷	捷基本値】 ·	+ 1	
トレーニング	: 筋力	1		パッシブ		自身			
効果:					【筋力基本	值】+3			
トレーニング	: 器用	1		パッシブ		自身			
効果:					【器用基本	值】+3			
トレーニング	: 敏捷	1		パッシブ		自身			
効果:					【敏捷基本	值】+3			
トレーニング	: 感知	1		パッシブ		自身			
効果:					【感知基本	值】+3			
トレーニング	: 幸運	1		パッシブ		自身			
効果:					【幸運基本				
クリミナルハ:	ンドI ̄	1		メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイトを1点消費。対象を	知り合いだったことに	し、ひと							。PCの頼みごとによっては、このスキルの効果を解除して良
クリミナルハン	ンドⅡ	1		メジャーアクション	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイトを1点消費。情報を	1つ偽装、あるいは隠	蔽するこ	.とができる。どこ	までの情報を偽装すること	ができるかは、G	Mと相談して決定	すること。偽装情報	を暴こうとする場	合、難易度「CL+10」の情報収集判定に成功する必要があ