キャラクター名

トキワ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死去	基本、３４番
嫉妬	基本、４７番
実験体	
孤独	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロニ	保護	3	①②③④⑤	
ブランク	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが－1（最低0）される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しできなくなる
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用可
腕		壊れた部品		オート			たからもの。人だった欠片
腕		デバイス		オート			たからもの。暗号化されたデータが入っている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了した場合、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効