キャラクター名

レノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	62

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもうあいたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
ひそひそ話	あなたを悪く言うやつがたくさんいた。あなたは自分が正しいと思うことをしていただけなのに。追いやられて、輪から弾かれて。あなたの正義は他の人には届かなかった。
研究の日々	あなたはアンデッド技術に携わる人間だった。でも、ネクロマンサーではなかった。細々とした雑用を過ごす日々。自分がアンデッドになった理由もそこにあったはずだけれど、思い出すことはできない……
脱走の手伝い	あなたは二人の少女を見逃した。一人目は、他の子と入れ替わりで、もう一人はその代わりに、なにか代償があった気がするけれど、あなたは直前をおいきれなかった。それがいいことだったのか悪いことだったのか、今ならわかるだろうか……?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デコラ	依存	2	①②③④⑤	
モリーユ	保護	1	①②③④⑤	
クラーケ	対抗	1	①②③④⑤	
フリューゲル	信頼	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1　バトルパート終了時とターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2